

# LA PÉTANQUE

## RÈGLES, INFORMATIONS ET CONSEILS

| Présenté par la Chambre de commerce France-Lituanie

Date de publication : 2025-05-14  
Version 2025-1

+370 655 77984  
bonjour@cci-fr.lt  
www.cci-fl.org  
Goštauto g. 8, Vilnius, Lithuania



CHAMBRE DE COMMERCE FRANCE LITUANIE  
Prancūzijos ir Lietuvos Prekybos Rūmai

# QU'EST-CE QUE LA PÉTANQUE ?

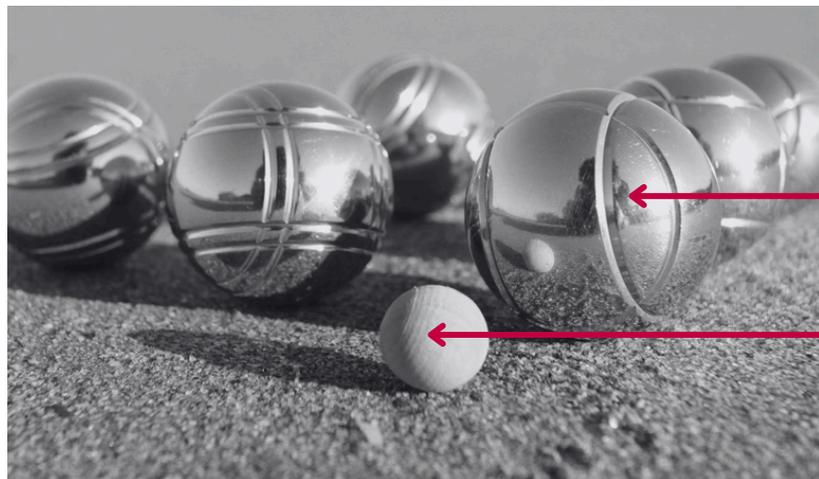
La pétanque est un jeu de plein air dont le but est de lancer des boules métalliques le plus près possible du cochonnet, une petite boule en bois. Le jeu se joue entre deux équipes. Chaque équipe dispose de boules et chaque joueur lance sa boule à tour de rôle. Les points sont marqués en fonction de la position des boules par rapport au cochonnet. La première équipe qui marque 13 points gagne la partie.

## COMMENT JOUER À LA PÉTANQUE ?

- 1- Tête-à-tête** : Il s'agit d'un match entre deux joueurs. Chaque joueur dispose de 3 boules.
- 2- Doublette** : Deux joueurs contre deux autres. Chaque joueur dispose de 3 boules.
- 3- Triplette** : Trois joueurs contre trois autres. Chaque joueur dispose de 2 boules.

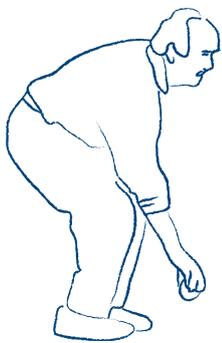
## LE PRINCIPE DU JEU

À chaque tour (appelé « mène »), une équipe lance une boule, et l'autre essaie de la placer plus près du cochonnet. L'équipe qui a la boule la plus proche marque des points. Le jeu se poursuit ainsi jusqu'à ce qu'une équipe atteigne 13 points.



BOULE DE PÉTANQUE

COCHONNET



# LES ÉTAPES DU

# Jeu

## 1. Tirage au sort

Avant le début du jeu, on tire au sort l'équipe qui commence. L'équipe gagnante choisit de lancer le cochonnet (le petit but) ou de laisser l'adversaire le faire. Si vous êtes débutant, c'est une bonne occasion de tester vos talents de lanceur de cochonnets !

**Petit conseil :** lorsque vous effectuez le tirage au sort, veillez à bien mélanger les boules pour que tout le monde ait sa chance.

## 2. Le lancer de cochonnet

Le premier joueur commence par lancer le cochonnet. Il doit le lancer entre 6 et 10 mètres. Ce n'est pas facile, mais c'est important car l'équipe adverse peut récupérer le cochonnet si le lancer n'est pas correct.

## 3. Lancer de balle

Chaque joueur lance ensuite une balle à tour de rôle. L'idée est d'approcher la balle du cochonnet.

- Il faut lancer à partir d'un cercle tracé au sol, les deux pieds joints.
- Vous avez une minute pour lancer chaque balle, alors ne paniquez pas si vous avez besoin de réfléchir un peu avant de lancer.

**Petit conseil :** pour bien lancer, tenez votre balle confortablement. Votre main doit entourer la balle sans être trop tendue. Le mouvement du bras doit être fluide, pas trop saccadé.

